

















3D EDITOR

Uživatelský manuál k programu

OBSAH

1. Přehled verzí aplikace	3
2. Spuštění aplikace.....	4
3. Princip jednoho souboru.....	4
4. Práce ve více oknech	4
5. Rozložení okna s úlohou.....	4
6. Nastavení uživatelského účtu 	5
6.1. Ostatní nastavení.....	5
7. Zprávy 	6
7.1. Přijaté	6
7.2. Koš	6
8. Uživatelské skupiny 	6
9. Tutoriály 	6
10. Práce se souborovým systémem.....	7
10.1. Soubor - Nový 	7
10.2. Soubor - Otevřít 	7
10.3. Soubor - Uložit 	9
10.4. Soubor - Uložit jako 	9
10.5. Soubor - Zavřít 	9
11. Ovládání programu	10
12. Zadání fotovoltaického pole.....	10
13. Import souboru 	11
14. Orientace 	11
15. Fotovoltaická pole.....	11
16. Pohledy 	11
17. Nastavení 	11
18. Vyčistit scénu 	11
19. Aktualizace aplikace	11
20. Řešení problémů	12

1. PŘEHLED VERZÍ APLIKACE

Verze	Datum vydání	Významné změny
1.0.0	11.10.2016	Vydána první verze aplikace 3D EDITOR umožňující zadat geometrii pro potřeby programu FVE

2. SPUŠTĚNÍ APLIKACE

Spuštění aplikace je možné dvěma základními možnostmi. Přes internetovou stránku www.stavebni-fyzika.cz nebo vyvoláním z jiné aplikace. Všechny aplikace se spouštějí přímo v okně internetového prohlížeče, není tedy potřeba žádná instalace.

3. PRINCIP JEDNOHO SOUBORU

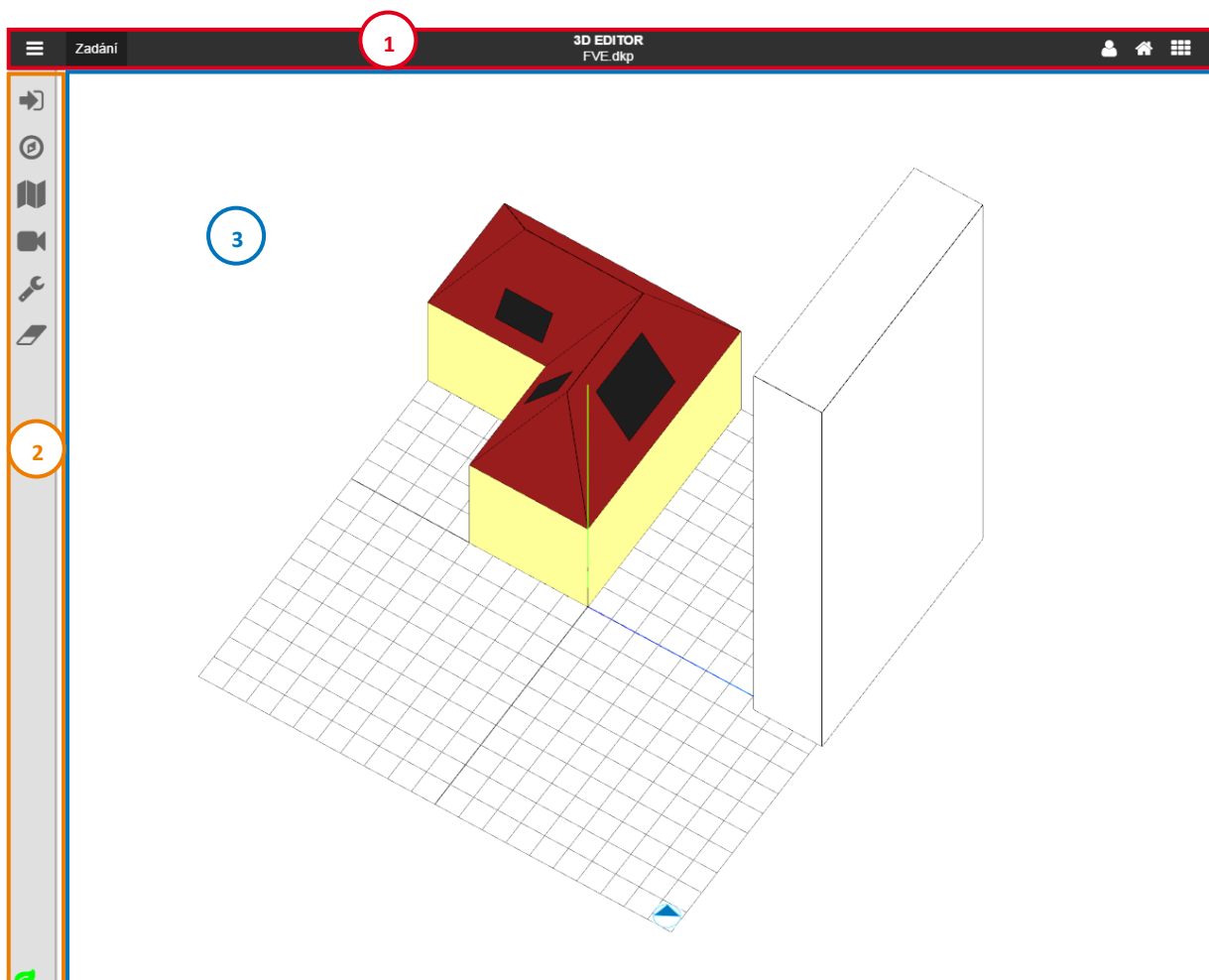
Všechny výpočetní aplikace sdílejí jeden soubor. Pro práci v rámci jednoho projektu (nebo objektu) není potřeba vytvářet samostatný soubor pro každou z aplikací. Pokud tedy již máte například vytvořený soubor například v aplikaci Energetika, nebo Tepelná technika 1D, nemusíte v aplikaci FVE vytvářet nový soubor, ale stačí pouze otevřít již existující soubor.

4. PRÁCE VE VÍCE OKNECH

V rámci jednoho počítače je umožněno spustit více oken s aplikacemi ze stránky www.stavebni-fyzika.cz. Lze tak mít současně otevřeno několik souborů zadání. **UPOZORNĚNÍ: Při otevření stejného souboru ve více oknech dojde k omezení funkce synchronizace a provedené změny se nemusejí projevit.**

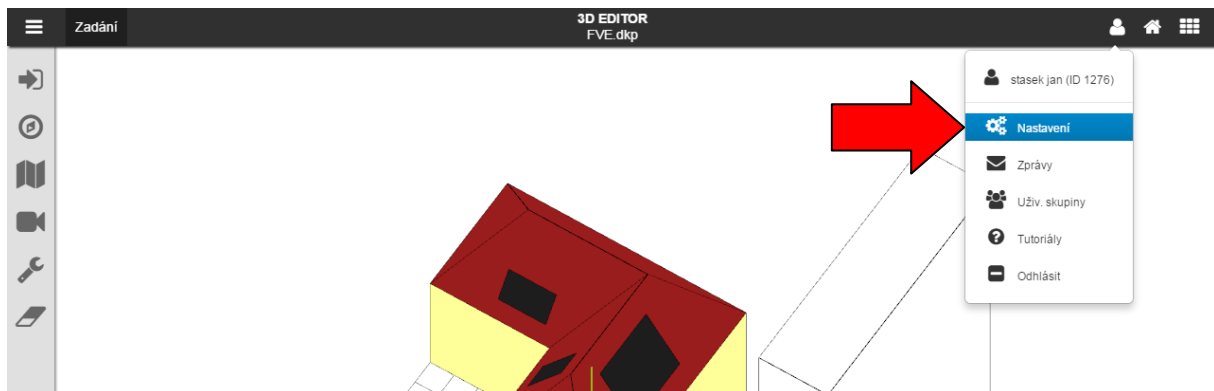
5. ROZLOŽENÍ OKNA S ÚLOHOU

1. Horní lišta / **2. Lišta nástrojů** / **3. Model budovy**



6. NASTAVENÍ UŽIVATELSKÉHO ÚČTU

Nastavení uživatelského profilu lze vyvolat najetím na uživatelské jméno v horní liště a zvolením volby Nastavení.



6.1. OSTATNÍ NASTAVENÍ

V této části lze nastavit interval automatického ukládání, případně automatické ukládání zcela vypnout (hodnota nastavena na 0). **UPOZORNĚNÍ: Automatické ukládání je funkční pouze pro soubory uložené na serverovém úložišti.**

Dále lze měnit nastavení výchozího jazyka. **UPOZORNĚNÍ: Překlady jsou k dispozici pouze ve vybraných aplikacích. Pro plné projevení změny jazyka je potřeba obnovit stránku.**

V části ostatní nastavení lze také zvolit alternativní vzhled aplikace. V současné verzi jsou k dispozici následující vzhledy.



Výchozí



Výchozí, tmavá horní lišta



Šedá



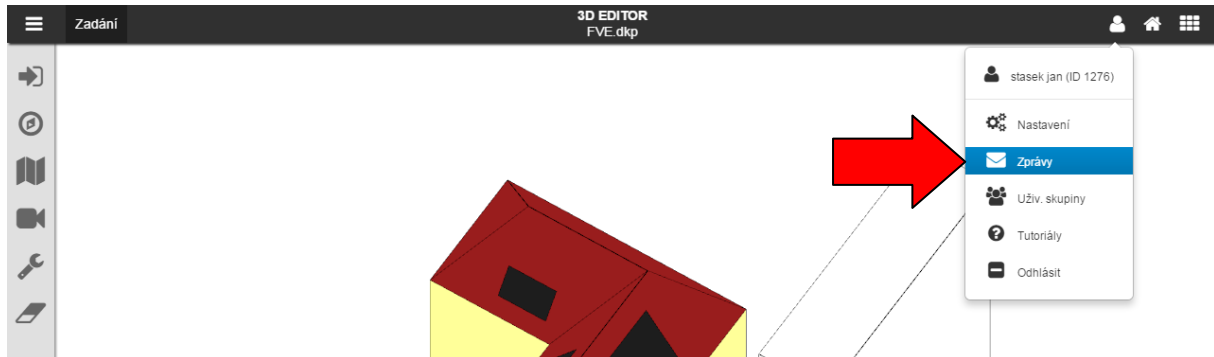
Modrá



Fialová

7. ZPRÁVY

Pomocí zpráv můžete být upozorněni na novinky v aplikacích pro stavební fyziku. Modální okno práv můžete vyvolat najetím na uživatelské jméno a kliknutím na volbu Zprávy. Červené číslo upozorňuje na počet nových zpráv.



7.1. PŘIJATÉ

Tato část je automaticky otevřena při kliknutí na volbu Zprávy. Jsou v ní zobrazeny přijaté zprávy, které nebyly odstraněny. Nepřečtené zprávy jsou označeny tučným písmem. Kliknutím na příslušný řádek dojde k otevření zprávy.




7.2. KOŠ

V koši jsou zobrazeny odstraněné zprávy. Zprávy z koše jsou po uplynutí 30 dnů automaticky mazány."

8. UŽIVATELSKÉ SKUPINY

Uživatelské skupiny umožňují sdílení katalogů a souborů mezi uživateli. Bližší informace, o práci s uživatelskými skupinami, jsou uvedeny v manuálu k aplikaci Tepelná technika 1D.

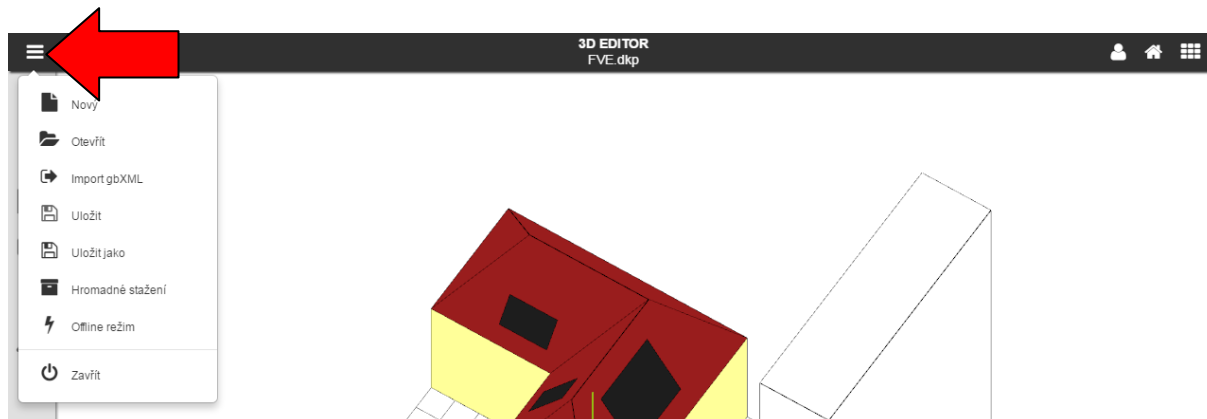
9. TUTORIÁLY

Pro rychlé seznámení s novými funkcemi v našich aplikacích jsme připravili sérii výukových videí a prezentací. Nové tutoriály se automaticky zobrazí po prvním spuštění aplikace. Tutoriál můžete kdykoliv zavřít pomocí tlačítka . Pro pohyb mezi jednotlivými částmi tutoriálu slouží tlačítek  a .

Pokud si chcete přehrát některý ze starších tutoriálů, můžete se jej spustit z uživatelského menu pod položkou Tutoriály.

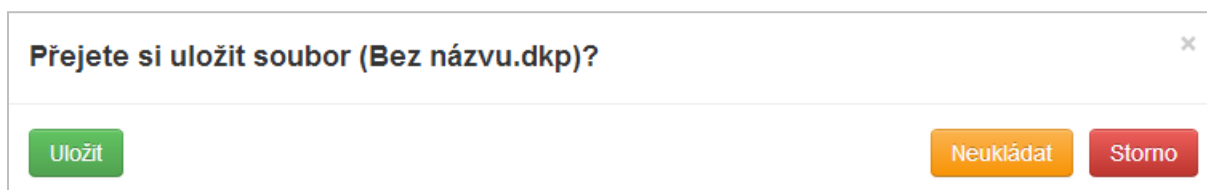
10. PRÁCE SE SOUBOROVÝM SYSTÉMEM

Pro práci se souborovým systémem slouží menu ☰ v horní liště. O veškerých událostech budete informováni pomocí notifikačních informací v pravém dolním rohu.



10.1. SOUBOR - NOVÝ

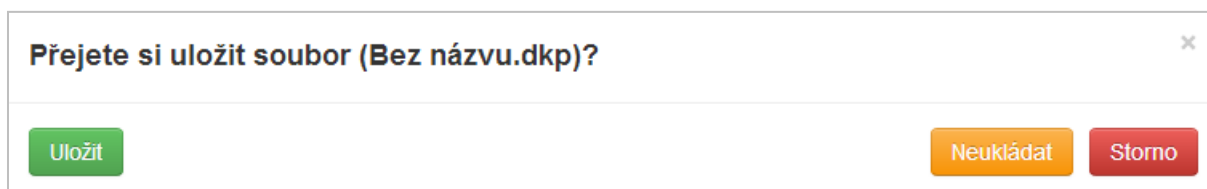
Vytvoří nový soubor pro práci v aplikacích pro stavební fyziku. Při práci v aplikaci můžete být nejprve dotázáni, zda si přejete uložit aktuálně používaný soubor. V tomto případě se nový soubor vytvoří až po uložení stávajícího souboru, nebo zvolením volby **Neukládat**.



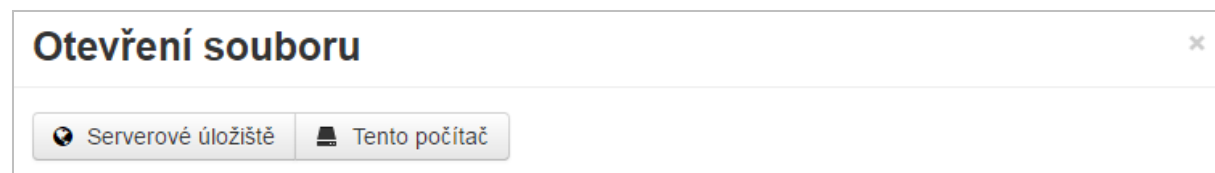
UPOZORNĚNÍ: Nově vytvořený soubor doporučujeme co nejdříve uložit na serverové úložiště, aby mohla být využívána funkce automatického ukládání.

10.2. SOUBOR - OTEVŘÍT

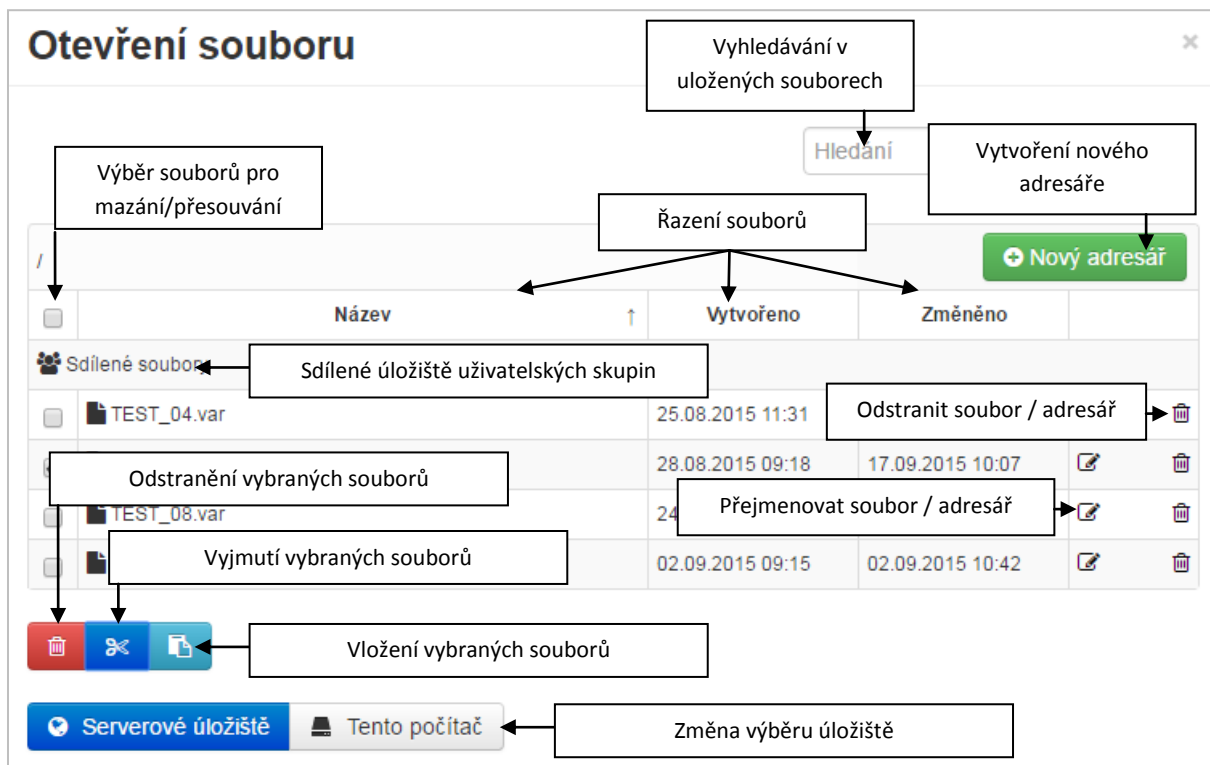
Tato položka slouží k otevření již existujícího souboru. Při práci v aplikaci můžete být nejprve dotázáni, zda si přejete uložit aktuálně používaný soubor. V tomto případě se modální okno pro otevření souboru zobrazí až po uložení stávajícího souboru, nebo zvolením volby **Neukládat**.



V dalším kroku můžete zvolit, zda chcete otevřít soubor ze serverového úložiště, nebo z lokálního počítače. Volbou Tento počítač se zobrazí systémový průzkumník, ve kterém můžete vyhledat požadovaný soubor. Volbou serverové úložiště se zobrazí struktura vašich souborů a adresářů, ze které můžete vybrat požadovaný soubor.



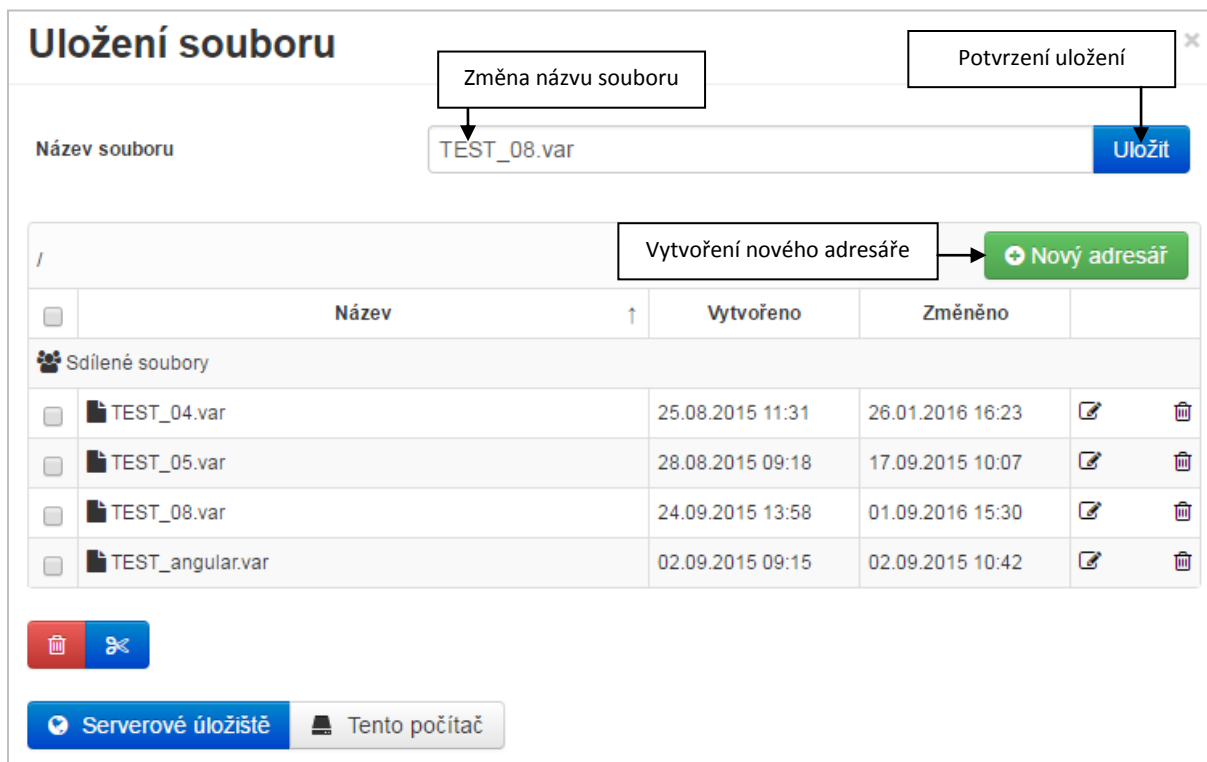
V modálním okně Otevření souboru lze pomocí kliknutí na záhlaví tabulky řadit souboru podle názvu, nebo data.



UPOZORNĚNÍ: Otvírání souborů z lokálního počítače je umožněno pouze uživatelům s platnou licenci.

10.3. SOUBOR - ULOŽIT

Pokud byl již soubor dříve uložen, dojde k uložení aktuální verze zadání. Při prvním uložení souboru se zobrazí výběr, kam chcete soubor uložit (**Serverové úložiště** nebo **Tento počítač**). Při volbě **Tento počítač** dojde ke stažení souboru způsobem dle nastavení konkrétního internetového prohlížeče (nejčastěji automatické stažení do složky Stažené soubory). Při volbě **Serverové úložiště** se otevře modální okno, ve kterém můžete vytvářet adresáře nebo přejmenovat soubor. Uložení souboru potvrdíte tlačítkem OK.



10.4. SOUBOR - ULOŽIT JAKO

Tato volba umožňuje uložit kopii souboru, zároveň tuto volbu lze využít pro přesouvání souboru (uložení souboru jako a jeho následné smazání z původního umístění). Ovládání okna ukládání je shodné s příkazem **Uložit**.

UPOZORNĚNÍ: V případě ukládání na serverové úložiště, bude po dokončení ukládání otevřen nově uložený soubor. V případě ukládání na lokální pevný disk (volba Tento počítač) zůstává otevřen původní soubor.

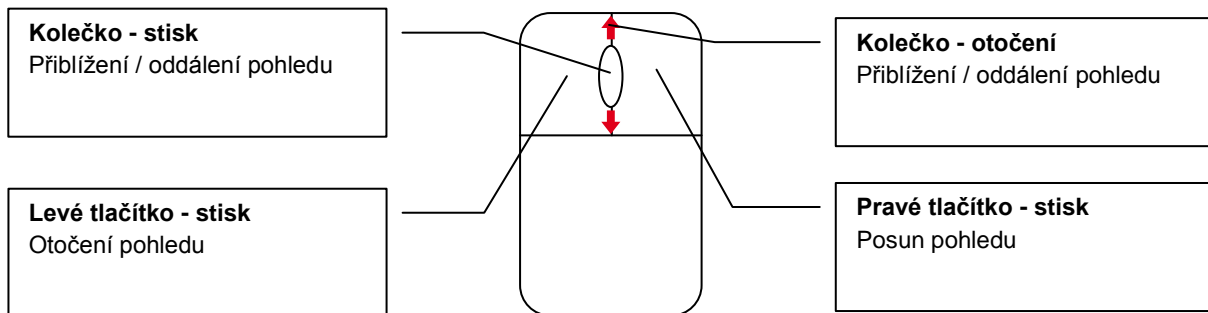
10.5. SOUBOR - ZAVŘÍT

Tento příkaz uzavře aktuálně používanou aplikaci. Před uzavřením můžete být nejprve dotázáni, zda si přejete uložit aktuálně používaný soubor.

11. OVLÁDÁNÍ PROGRAMU

Základní funkce programu mohou být aktivovány pomocí lišty nástrojů v levé části obrazovky.

Pro pohyb v rámci 3D modelu je nejvhodnější použití počítačové myši vybavené kolečkem. Ovládání pomocí počítačové myši je znázorněno na následujícím obrázku.

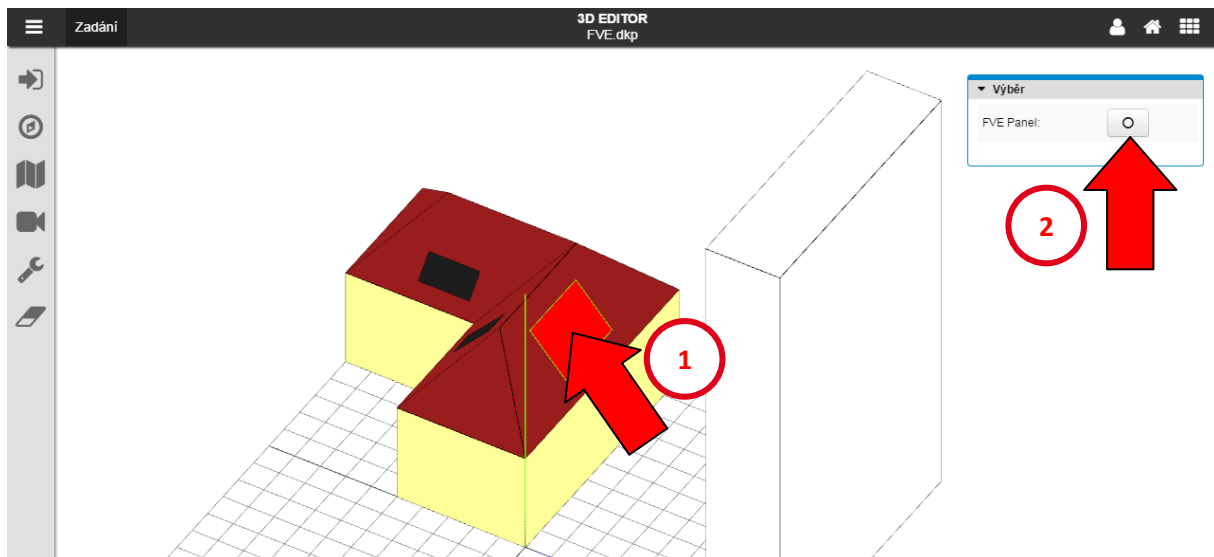


Video

Na <https://stavebni-fyzika.cz/programy/editor/info> naleznete ukázkové video s postupem práce v programu 3D Editor s následným pokračováním v programu FVE.

12. ZADÁNÍ FOTOVOLTAICKÉHO POLE

Fotovoltaické pole se zadává pomocí kliknutí na plochu, která jej reprezentuje a následným potvrzením v modálním okně (viz následující obrázek).



13. IMPORT SOUBORU

Začátkem práce v programu 3D Editor je vždy import geometrie z grafických nebo projekčních 3D software ve formátu Collada (přípona .dae). Pro import stačí stisknout tlačítko vybrat soubor a zvolit soubor z pevného disku. Ve většině případů je poté možno rovnou stisknout tlačítko „Importovat“ čímž dojde k načtení geometrie, které by se měla zobrazit v ploše ve formě 3D modelu.

V případě problémů s vložením lze použít volbu „Rozšířená nastavení importu“, kdy se zobrazí pole pro nastavení vlastností importu.

Přesnost je standardně nastavena na hodnotu 100. S vyšším číslem je import proveden z vyšším počtem desetinných míst souřadnic. Pokud se nastaví 0, je import proveden s plným rozsahem desetinných míst souřadnic. Nastavení nulové hodnoty však může vést k chybnému identifikování ploch vlivem zaokrouhlování.



Debug umožňuje nahradit barvy modelu za náhodné pro lepší kontrolu importovaných ploch.

Jednotky délky originálního souboru umožňuje ručně přepsat hodnoty uvedené v importovaném souboru.




14. ORIENTACE

Natočení severky umožňuje zadat orientaci objektu v rozsahu 0 - 360°. Aktuální natočení severky je zobrazeno v pravém dolním rohu mřížky.

15. FOTOVOLTAICKÁ POLE

V části fotovoltaická pole jsou uvedeny všechny plochy označené jako fotovoltaická pole. V textovém poli lze zadat vlastní název pole pro lepší orientaci. Tlačítkem  lze zvýraznit fotovoltaické pole v modelu. Tlačítkem  lze výběr fotovoltaického pole zrušit.

16. POHLEDY

Stisknutím tlačítka „Uložit aktuální pohled“ dojde k uložení aktuálního nastavení kamery a je možné se k tomuto nastavení kdykoliv vrátit. Uložené pohledy se rovněž ukládají jako obrázek a automaticky se vkládají včetně popisu do protokolu v programu FVE. Tlačítkem  dojde nastavení kamery dle uloženého pohledu. Tlačítkem  dojde ke zobrazení obrázku pohledu, který lze pomocí pravého tlačítka myši uložit na pevný disk. Tlačítkem  dojde ke smazání aktuálního pohledu.

17. NASTAVENÍ

V nastavení lze zapínat a vypínat zobrazení mřížky / osy / severky.

18. VYČISTIT SCÉNU

Funkce vyčistit scénu slouží k smazání aktuální scény a možnost nového importu 3D grafiky.

19. AKTUALIZACE APLIKACE

Aktualizace programů je velkou výhodou formátu webových aplikací. Do aplikace vstupujete pomocí internetového prohlížeče a samotná aplikace běží na výkonných serverech. Máte vždy jistotu používání nejnovější verze aplikace bez potřeby jakékoliv instalace, nebo hlídání termínu vydání nové verze.

20. ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

Aplikace Tepelná technika KOMFORT byla intenzivně testována. Při práci s programem by nemělo docházet k závažnějším problémům. Pokud se i přesto problémy vyskytnou, doporučujeme postupovat podle následujících bodů.

- a) Používáte podporovaný internetový prohlížeč?
Podporovanými prohlížeči jsou: [Mozilla Firefox](#), [Google Chrome](#), [Apple Safari](#) a [Opera](#)
- b) Vyzkoušel(a) jste zavřít a znovu otevřít internetový prohlížeč?
- c) Vyzkoušel(a) jste restartovat počítač?
- d) Vyzkoušel(a) jste vymazat mezipaměť (cache) prohlížeče?
 - pro Google Chrome pomocí zkratky Ctrl+Shift+Del a možnost *Vyprázdnit mezipaměť*
 - pro Mozilla Firefox pomocí zkratky Ctrl+Shift+Del a možnost *Mezipaměť*
 - pro Opera pomocí zkratky Ctrl+Shift+Del a možnost *Vymazat obsah cache*

Pokud je na všechny otázky odpověď ano a problém stále přetrvává, prosíme o zaslání souboru s krátkým popisem chyby na e-mail info@stavebni-fyzika.cz. Budeme se snažit co nejrychleji nalézt příčinu problému a odstranit ji.

Aktuální verzi dokumentů naleznete vždy na stránkách www.stavebni-fyzika.cz v sekci PODPORA > Manuály.

Nenalezli jste v dokumentu potřebné informace? Napište nám na email info@stavebni-fyzika.cz a informace doplníme.